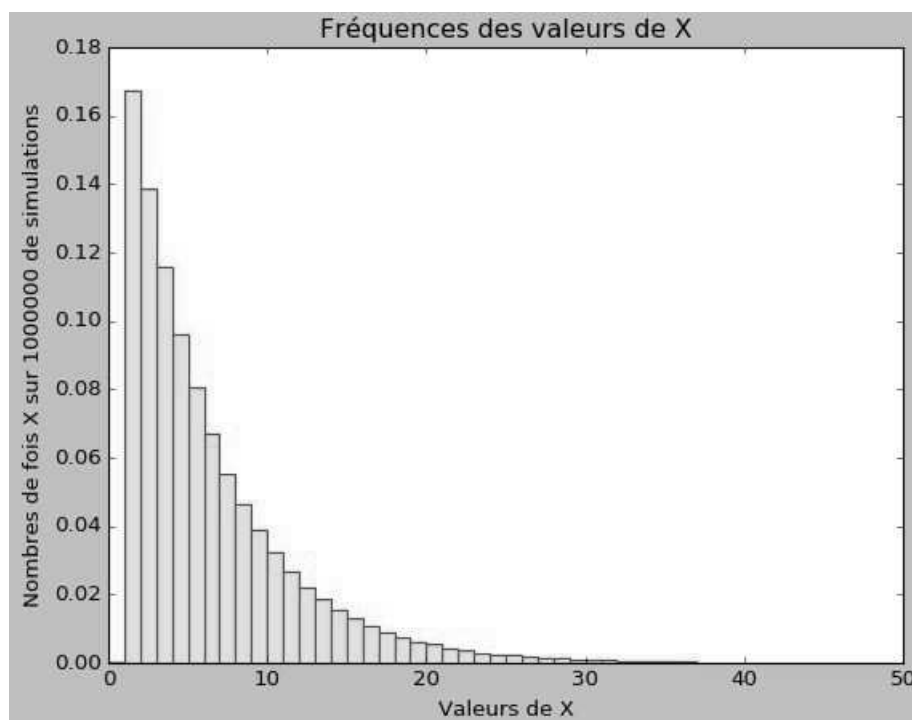


I Vers les lois continues, analyse d'une situation concrète

Expérience : On lance un dé équilibré jusqu'à ce qu'il tombe sur la face 6.
Soit X la variable aléatoire correspondant au nombre d'étapes pour que le dé tombe sur 6 pour la première fois.

1. X peut-il être égal à 10? à 20? Comment décririez-vous $X(\Omega)$ correspondant aux valeurs possibles prises par la variable X ?
2. Soit k un entier naturel. Décrire par une phrase l'événement $(X = k)$.
3. Pour tout entier naturel k , donner l'expression de la probabilité de l'événement $(X = k)$.
4. Simulation : On simule un grand nombre de lancers du dé (1 million de fois) et on trace l'histogramme des fréquences observées des valeurs de X



5. On a d'autre part tracé une courbe qui « approxime » cet histogramme. À quel type de courbe fait penser cete courbe? On fait l'hypothèse que la courbe est celle d'une fonction définie par

$$f : x \mapsto \lambda e^{-\lambda x} \text{ où } \lambda \text{ est un nombre réel.}$$

Déterminer à l'aide du graphique une valeur approchée de λ et calculer une valeur approchée de la probabilité que le nombre d'étapes pour obtenir 6 soit compris entre 5 et 10. (dessin)

I.1 Notion de densité de probabilité

DÉFINITION : Dans le cas d'une variable aléatoire continue (la variable prend une infinité de valeurs), l'histogramme des fréquences est remplacé par une courbe (\mathcal{C}) représentative d'une fonction f possédant les trois propriétés suivantes :

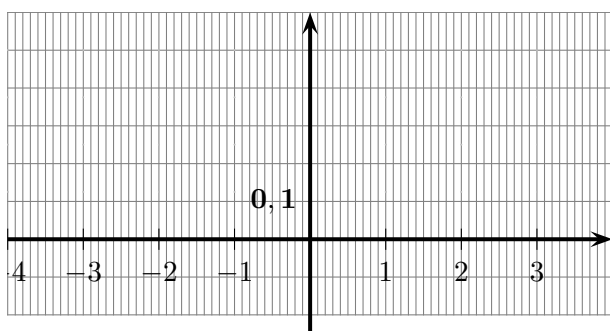
- f est **positive** sur \mathbb{R} ;
- f est **continue** par morceaux sur \mathbb{R} ; (avec éventuellement des points de discontinuité)
- $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = 1$.

La fonction f est la **densité de probabilité** de la variable aléatoire X .

Remarque 1 Le troisième point mérite une explication à cause des bornes infinies de l'intégrale. Il faut comprendre,

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = \lim_{y \rightarrow -\infty} \int_y^a f(t) dt + \int_a^b f(t) dt + \lim_{x \rightarrow +\infty} \int_b^x f(t) dt \quad (a \text{ et } b \text{ dépendant de la fonction de densité})$$

Vérifier que la fonction $f : x \mapsto \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ \lambda e^{-\lambda x} & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$ définie sur \mathbb{R} est une fonction de densité associée à une variable aléatoire.



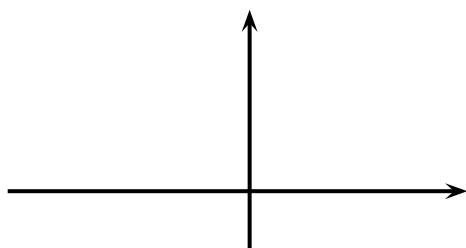
I.2 Loi de probabilité associée à une fonction de densité

Soit f une fonction densité de probabilité associée à une variable aléatoire X définie sur \mathbb{R} . On définit une loi de probabilité p de la manière suivante :

- $p(X \in [a; b]) = \int_a^b f(t) dt$ ($a < b$)
- $p(X \in [a; +\infty[) = \int_a^{+\infty} f(t) dt$ (comprendre $\lim_{x \rightarrow +\infty} \int_a^x f(t) dt$)

Remarque 2 :

1. L'événement $(X \in [a; b])$ se note aussi $(a \leq X \leq b)$.
Ainsi, on écrira indifféremment $p(X \in [a; b])$, $p(a \leq X \leq b)$.
2. L'événement $(X \in [a; +\infty[)$ se note aussi $(X \geq a)$.
Ainsi, on écrira indifféremment $p(X \in [a; +\infty[)$, $p(X \geq a)$.
On notera que $p(X \geq a) = 1 - p(X < a)$ car $(X \geq a)$ et $(X < a)$ sont des événements contraires.
3. $\forall a \in \mathbb{R}$, $p(X = a) = 0$. En loi continue, la probabilité « ponctuelle » est nulle.
4. $p(X \geq a) = p(X > a)$.



Exemple 1 :

On admet que la fonction $x \mapsto \frac{1}{2}e^{-|x|}$ est une densité de probabilité.
Calculer $p(0 \leq X \leq 5]$ et $p(X > 5)$.

I.3 Espérance d'une variable aléatoire continue

Une variable aléatoire X suit une loi de probabilité continue sur \mathbb{R} .

L'espérance mathématique de X est donnée par la formule : $E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} tf(t) dt$.

La variable aléatoire admet une espérance si l'intégrale « existe » (intégrale convergente). Ce sera toujours le cas au lycée.

Remarque 3 L'intégrale $\int_{-\infty}^{+\infty} tf(t) dt$ est convergente signifie que

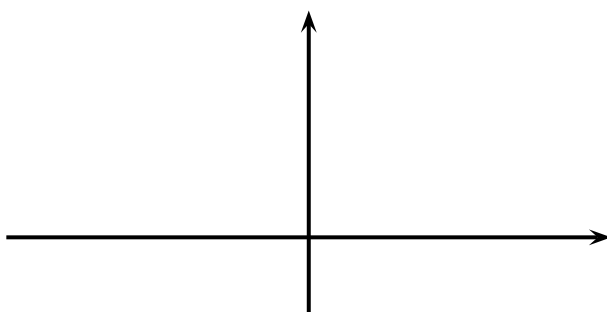
$$\int_{-\infty}^{+\infty} tf(t) dt = \lim_{y \rightarrow -\infty} \int_y^a tf(t) dt + \int_a^b tf(t) dt + \lim_{x \rightarrow +\infty} \int_b^x tf(t) dt = L \quad (L \text{ nombre réel})$$

II Exemples de lois continues

II.1 Loi uniforme sur $[a; b]$

DÉFINITION : Une variable aléatoire X suit une loi continue uniforme sur $[a; b]$ ($a \neq b$) si, et seulement si, X a pour densité de probabilité la fonction f définie par :

$$\begin{cases} \forall t \in [a; b], f(t) = \frac{1}{b-a} & \text{fonction constante} \\ \forall t \in \mathbb{R} - [a; b], f(t) = 0 \end{cases}$$



EXERCICE 1 Calculer l'espérance mathématique d'une variable aléatoire X qui suit une loi uniforme sur $[a; b]$.

Si $a \leq c \leq d \leq b$, Calculer $p(X \in [c; d])$.

Exemple 2 Le choix d'un nombre dans un intervalle $[a; b]$ est modélisé par la loi uniforme sur $[a; b]$. Si l'on considère par exemple, la loi uniforme sur $[0; 1]$. On note X la variable aléatoire égale au choix du nombre.

- Quelle est la probabilité de choisir le nombre 0.234 ?
- Comparer $p([0.25; 0.4])$ et $p([0.751; 0.901])$.
- Quelle est la probabilité que l'événement $(\sqrt{X} \geq 0.5)$ soit réalisé ?

Remarque 4 Au deuxième point, on trouve comme probabilités la longueur des intervalles car la loi uniforme est considérée sur $[0; 1]$. Que se passe-t-il sur $[0; 2]$?

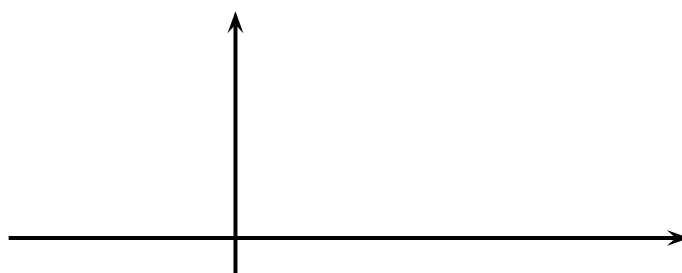
EXERCICE 2 On considère que le temps d'attente T à un guichet, en minutes, est une variable aléatoire qui suit une loi uniforme sur l'intervalle $[0; 20]$.

1. Déterminer la probabilité qu'une personne arrivant au guichet attende entre cinq minutes et un quart d'heure à ce guichet.
2. Déterminer la probabilité qu'une personne attende plus d'un quart d'heure à ce guichet.
3. Déterminer le temps d'attente moyen que peut espérer une personne arrivant à ce guichet.

II.2 Loi exponentielle ou loi de durée de vie sans vieillissement

DÉFINITION : Une variable aléatoire X suit une loi exponentielle de paramètre λ ($\lambda > 0$) sur $[0; +\infty[$ si, et seulement si, X a pour densité de probabilité la fonction f définie par :

$$\begin{cases} \forall t \in [0; +\infty[, f(t) = \lambda e^{-\lambda t} \\ \forall t \in]-\infty; 0[, f(t) = 0 \end{cases}$$



EXERCICE 3 Une variable aléatoire X suit une loi exponentielle de paramètre λ sur $[0; +\infty[$. Répondre aux questions suivantes :

- $[c; d]$ est inclus dans $[0; +\infty[$. Calculer $p(X \in [c; d])$.
- $a > 0$. Calculer $p(X < a)$.
- Calculer $p(]a; +\infty[)$.

PROPRIÉTÉ : Soit T une variable aléatoire suivant une loi exponentielle de paramètre λ

$$\text{Pour tous réels positifs } t \text{ et } h, p_{(T \geq t)}(T \geq t + h) = p(T \geq h).$$

DÉMONSTRATION

COMMENTAIRES IMPORTANTS

PROPRIÉTÉ : L'espérance d'une variable aléatoire suivant une loi exponentielle de paramètre λ vaut $\frac{1}{\lambda}$.

DÉMONSTRATION : Chercher une primitive de $t \mapsto \lambda t e^{-\lambda t}$ sous la forme $F(t) = (mt + n)e^{-\lambda t}$.

EXERCICE 4 Une variable aléatoire X suit une loi exponentielle de paramètre $\lambda > 0$.

Déterminer λ sachant que

$$p(1 \leq X \leq 2) = \frac{1}{4}.$$

En déduire la valeur de $p(X > 1)$.

EXERCICE 5 Le temps d'attente, en secondes, à la caisse d'un magasin est une variable aléatoire qui suit la loi exponentielle de paramètre λ .

1. Sachant que la probabilité d'attendre moins de 3 minutes à la caisse est de 0,835, déterminer la valeur de λ à 10^{-2} près.
2. En déduire la probabilité d'attendre moins d'une minute à la caisse.
3. Quel est le temps moyen d'attente à cette caisse?

II.3 Lois normales

II.3.1 Loi normale centrée réduite

1. Une nouvelle densité de probabilité sur \mathbb{R}

PROPRIÉTÉ : Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par :

$$f(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-t^2/2}$$

est continue, positive sur \mathbb{R} et vérifie $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t) dt = 1$. (au sens vu dans la remarque 1.)

f est donc une fonction densité de probabilité sur \mathbb{R} .

2. La loi $\mathcal{N}(0; 1)$

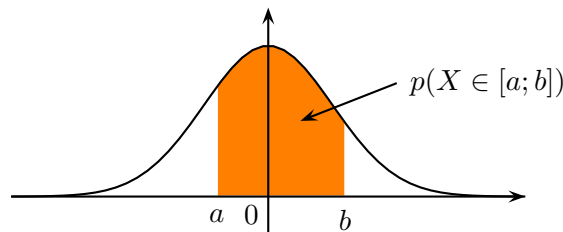
DÉFINITION : La loi de probabilité ayant pour densité de probabilité la fonction f définie sur \mathbb{R} par

$$f : t \mapsto \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-t^2/2}$$

s'appelle la **loi normale centrée réduite**, notée $\mathcal{N}(0; 1)$.

Dire que X est une variable aléatoire suivant la loi normale centrée réduite $\mathcal{N}(0; 1)$, signifie que pour tous réels a et b tels que $a < b$, on a :

$$p(X \in [a; b]) = \int_a^b \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-t^2/2} dt.$$



3. Paramètres de la loi $\mathcal{N}(0; 1)$

→ ESPÉRANCE : On rappelle que $E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} t f(t) dt$.

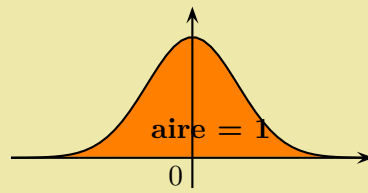
En pratique, on calcule dans le cas d'une $\mathcal{N}(0; 1)$, $\int_{-x}^x \frac{t}{\sqrt{2\pi}} e^{-t^2/2} dt$ ($x > 0$) et l'on fait tendre x vers $+\infty$.

→ VARIANCE : On admet que si X suit une $\mathcal{N}(0; 1)$ alors $V(X) = 1$ et donc $\sigma(X) = 1$

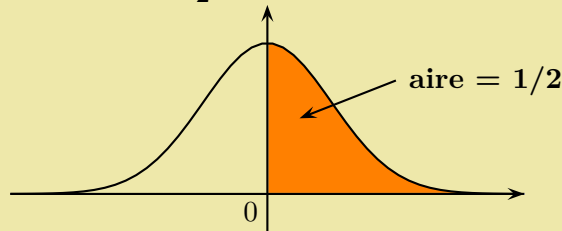
4. Propriétés

PROPRIÉTÉS : Soit f définie sur \mathbb{R} , la fonction densité de $\mathcal{N}(0; 1)$

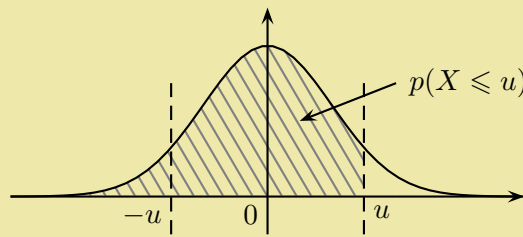
- L'aire totale sous la courbe de f est égale à 1 : elle représente $p(X \in]-\infty; +\infty[)$.



- La fonction f est paire donc C_f symétrique par rapport à l'axe des ordonnées.
- L'aire sous la courbe sur $[0; +\infty[$ est égale à $\frac{1}{2}$.



- Pour tout réel u , $p(X \leq -u) = p(X \geq u) = 1 - p(X \leq u)$



5. Calcul de probabilités

On ne connaît pas de primitive explicite de la fonction $t \mapsto \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-t^2/2}$. On utilisera donc la calculatrice pour obtenir des estimations des résultats (voir document calculatrices)

EXERCICE 6 X suit une loi normale $\mathcal{N}(0; 1)$.

- Déterminer une valeur approchée de $p(X \leq 0,59)$.
- Déterminer une valeur approchée de $p(0,1 \leq X \leq 0,2)$.
- Déterminer une valeur approchée de $p(X > 0,4)$.

6. Nombre u_α

THÉORÈME : Soit X une variable aléatoire suivant une $\mathcal{N}(0; 1)$, $\forall \alpha \in [0; 1]$, il existe un unique nombre u_α tel que

$$p(-u_\alpha \leq X \leq u_\alpha) = 1 - \alpha$$

II.4.1 Théorème de Moivre-Laplace

Soit X_n une variable aléatoire qui suit une loi binomiale $\mathcal{B}(n; p)$. Si on fixe la valeur de p et que l'on fait augmenter n , l'histogramme représentant les valeurs prises par X_n semble se rapprocher d'une courbe « en cloche ».

En revanche, si on considère la variable aléatoire $Z_n = \frac{X_n - np}{\sqrt{np(1-p)}}$, on s'aperçoit que, quelle que soit la valeur de n choisie, la courbe « en cloche » associée à Z_n semble toujours la même (hauteur, étalement, symétrie par rapport à l'axe des ordonnées). On dit que la variable X_n a été centrée et réduite.

THÉORÈME : Soit X_n une variable aléatoire suivant une $\mathcal{B}(n; p)$. On pose $Z_n = \frac{X_n - np}{\sqrt{np(1-p)}}$, variable centrée et réduite associée à X_n .
Alors, pour tous réels a et b , $a < b$, on a :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} p(Z_n \in [a; b]) = \int_a^b \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-t^2/2} dt$$

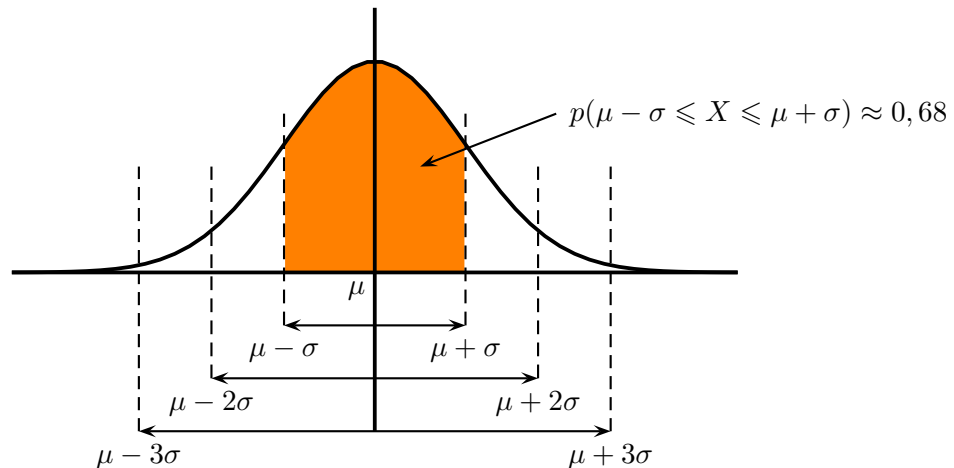
II.4.2 La loi normale $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$

DÉFINITION : Dire qu'une variable aléatoire X suit la loi normale $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ signifie que la variable aléatoire $Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$ suit la loi normale $\mathcal{N}(0; 1)$.
L'espérance de X est alors μ et sa variance σ^2 .

Démonstration : A partir de $E(aX + b) = aE(X) + b$ et $V(aX + b) = a^2V(X)$.

Remarque 5 La loi normale $\mathcal{N}(\mu; \sigma^2)$ est une loi continue de probabilité à densité, il existe donc une fonction g définie sur \mathbb{R} , continue et positive telle que, pour tous $a < b$, on ait $p(a \leq X \leq b) = \int_a^b g(t) dt$. L'expression de $g : t \mapsto \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$ n'est pas au programme.

INTERVALLES « UN, DEUX, TROIS SIGMA » :



EXERCICE 7 :

Sur une chaîne d'embouteillage dans une brasserie, la quantité X (en cL) de liquide fournie par la machine pour remplir chaque bouteille de contenance 110 cL peut être modélisée par une variable aléatoire de loi normale de moyenne μ et d'écart-type $\sigma = 2$.

La législation impose qu'il y ait moins de 0,1% de bouteilles contenant moins d'un litre.

1. A quelle valeur moyenne μ doit-on régler la machine pour respecter cette législation ?

solution : $\mu \approx 106,18$

2. La contenance des bouteilles étant de 110 cL, quelle est alors la probabilité qu'une bouteille déborde lors du remplissage ?

solution : $\approx 0,028$

3. Le directeur de la coopérative veut qu'il y ait moins de 1% de bouteilles qui débordent au risque de ne pas suivre la législation.

- (a) Quelle est alors la valeur de μ ?

solution : $\mu \approx 105,34$

- (b) Quelle est alors, dans les conditions de la question précédente, la probabilité que la bouteille contienne moins d'un litre ?

solution : $\approx 0,0038$

- (c) La législation n'étant plus respectée, déterminer μ et σ afin qu'il y ait moins de 0,1% de bouteilles de moins d'un litre et moins de 1% de bouteilles qui débordent.

solution : μ et σ solutions d'un système d'inéquations.