



```

import turtle as t
from random import*
largpont=225
longpont=960
pas=12
def DessinPont():
    t.shape("turtle")
    t.setup(longpont+100,largpont+100)# précise les dimensions de la fenêtre
    t.bgcolor("orange")
    t.speed(0)
    t.penup()
    t.goto(-longpont+100,0)
    t.write("Marche aléatoire vers l'autre rive")
    t.goto(-longpont,largpont/2)
    t.pendown()
    t.pensize(0.5)
    t.forward(longpont)
    t.penup()
    t.goto(-longpont,-largpont/2)
    t.pendown()
    t.forward(longpont)
    t.penup()
    t.goto(-longpont+50,0)
    t.pendown()
def UnParcours():
    global reussite
    t.penup()
    t.goto(-longpont,0)
    t.pendown()
    pos=0
    i=0
    avance=0
    while (pos<=(largpont/2)/pas and pos>=-(largpont/2)/pas) and avance<=longpont:
        mvt=randint(1,3) # mvt : mouvement
        if mvt==1:
            t.left(90)
            t.forward(pas)
            t.setheading(0)
            pos+=1
        elif mvt==2:
            t.forward(pas)
            t.setheading(0)
            avance+=pas
        else:
            t.right(90)
            t.forward(pas)
            t.setheading(0)
            pos-=1
        i+=1
    if avance==longpont+pas :
        reussite+=1
        t.write("YES")
    else:
        t.write("Plouf")
def Simulation(nbessais):
    essai=0
    for essai in range(nbessais):
        UnParcours()
#####
reussite=0
nbressais=int(input("Nombre de tentatives : "))
DessinPont()
Simulation(nbressais)
t.exitonclick()

```

Une  
solution  
possible