

## I Fonction pour simuler le lancer

Une

correction

```
def SommeDeTroisDes():
    return randrange(1,7)+randrange(1,7)+randrange(1,7)
```

## II Compter les lancers « favorables »

Une

correction

```
def CompteLeNombreN(N,nbresimul):
    compteur=0
    for i in range(nbresimul):
        if SommeDeTroisDes()==N:
            compteur=compteur+1
    return compteur
```

• ○ • ○ •

## III Programme principal avec appels des fonctions

Une

correction

```
### Bibliothèques
from random import*
# fin
#
### Fonctions
def SommeDeTroisDes():
    return randrange(1,7)+randrange(1,7)+randrange(1,7)
#
def CompteLeNombreN(N,nbresimul):
    compteur=0
    for i in range(nbresimul):
        if SommeDeTroisDes()==N:
            compteur=compteur+1
    return compteur
#fin
### Programme principal
#
n=int(input("Simulations : "))
a=CompteLeNombreN(9,n)
b=CompteLeNombreN(10,n)
print("Nbre de 10 : ",b," , Nbre de 9 : ",a)
```

• ○ • ○ •

Résultat de l'exécution avec un nombre de simulations égal à 10000.

```
= RESTART: D:/WinPython-64bit-3.4.4.1/python-3.4.4.amd64/Scripts/toscane.py =
Simulations : 10000
Nbre de 10 : 1261 , Nbre de 9 : 1163
>>> |
```